\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*1)Write your own program using arithmatick operators.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** arithmatic; //package

//main class

**public** **class** Arthmatic {

//different methods

**public** **int** add(**int** a, **int** b) {

**int** c = a+b;

**return** c;

}

**public** **int** sub(**int** a, **int** b) {

**int** c = a-b;

**return** c;

}

**public** **int** mul(**int** a, **int** b) {

**int** c = a\*b;

**return** c;

}

**public** **int** div(**int** a, **int** b) {

**int** c = a/b;

**return** c;

}

**public** **int** mod(**int** a, **int** b) {

**int** c = a%b;

**return** c;

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

//creating objects to call above methods

Arthmatic a1=**new** Arthmatic();

System.***out***.println(a1.add(12,10));

System.***out***.println(a1.sub(20,10));

System.***out***.println(a1.mul(10,10));

System.***out***.println(a1.div(12,3));

System.***out***.println(a1.mod(99,10));

}

}

**output:**

22

10

100

4

9

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*2) Write your own program using arithmatick assignment operators.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** asignmentop; //package

//main class

**public** **class** Assignment {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

//declaring and initializing an variables in main class

**int** a=13;

a+=10;

**int** b=45;

b-=20;

**float** c=24f;

c\*=2;

**float** d=25f;

d/=5;

**float** e=26f;

e%=5;

//printing all the variables directly

System.***out***.println(a);

System.***out***.println(b);

System.***out***.println(c);

System.***out***.println(d);

System.***out***.println(e);

}

}

**output:**

23

25

48.0

5.0

1.0

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

3) Write your own program using Relational operators.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** realationalop; //package

//creating main class and declaring and initializing an variable in same class

**public** **class** Relational {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**int** a=12;

**int** b=76;

System.***out***.println(a>b);

System.***out***.println(a<b); //printing the operation

System.***out***.println(a>=b);

System.***out***.println(a<=b);

System.***out***.println(a!=b);

}

}

**output:**

false

true

false

true

true

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

4) Write your own program using Logical operators.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** logicalop;

**public** **class** Logical {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**int** a=34;

**int** b=68;

System.***out***.println(a>b&a<=b);

System.***out***.println(a>b|a<=b);

System.***out***.println(!(a>=b));

}

}

**output:**

false

true

true

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

5) Write your own program using to show the use of assignment operators.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** assignmentop1;

**public** **class** Asignment {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**int** a=45,b=24;

System.***out***.println("value of a is= "+a);

System.***out***.println(a==b);

}

}

**output:**

value of a is= 45

false

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*6) Write a program to check age of student is greater than 18.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** agechecking;

**public** **class** Age {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**int** age=19;

System.***out***.println(age>18);

}

}

**output:**

true

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

7) Write a program to check number is even or odd.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** evenorodd;

**public** **class** Testing {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**int** a=16;

**boolean** b;

b=(a%2==0);

System.***out***.println("number is even= "+b);

b=(a%2==1);

System.***out***.println("number is odd= "+b);

}

}

**output:**

number is even= true

number is odd= false

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*8) Write a program to check whether the number is greater than 100 and 200.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** greater;

**public** **class** Greater {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**int** a=150;

**boolean** b=a>100;

System.***out***.println("A is greater than 100: "+b);

**boolean** c=a<100;

System.***out***.println("A is smaller than 100: "+c);

**boolean** d=a>200;

System.***out***.println("A is greater than 200: "+d);

**boolean** e=a<200;

System.***out***.println("A is smaller than 200: "+e);

}

}

**output:**

A is greater than 100: true

A is smaller than 100: false

A is greater than 200: false

A is smaller than 200: true

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*9) Write a program to check whether both the numbers are same or not .

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**package** checkingnumberissameornot;

**public** **class** Check {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**int** a=80,b=90;

**boolean** c=(a==b);

System.***out***.println("number is same: "+c);

**boolean** d=!(a==b);

System.***out***.println("number is not same: "+d);

}

}

**output:**

number is same: false

number is not same: true

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*